1. Cree un fichero html vacío y llámelo EjercicioPropuesto-2.Numeros.html. Añada el siguiente código JavaScript en el cuerpo de la página (entre las etiquetas <body> y </body>:

<script type="text/javascript">

var maxValue = Number.MAX\_VALUE;

var minValue = Number.MIN\_VALUE;

alert("Max Value: " + maxValue);

alert("Min Value: " + minValue);

alert("Valor especial: " + maxValue\*2);

</script>

De este modo podremos comprobar el número más grande representable por JavaScript, el número más cercano a cero y el valor especial que representa infinito.

2. Utilice el siguiente script para comprobar el operador lógico &&:

<script type="text/javascript">

var operando\_1 = eval (prompt("Introduce el primer valor lógico (true o false):", true));

var operando\_2 = eval (prompt("Introduce el segundo valor lógico (true o false):", true));

var resultado\_logico = operando\_1 && operando\_2;

alert("Resultado: " + resultado\_logico);

</script>

Con este ejercicio pedimos al usuario que introduzca dos valores lógicos y posteriormente compruebe el resultado del operador &&.

**eval()**

La función ***eval()***calcula la cadena de caracteres que se ha de transmitir y devuelve el resultado como valor. si la cadena contiene caracteres que no se pueden interpretar como parte de la operación de cálculo, emite un mensaje de error.

**Ejemplo.**Se pide una expresión numérica y se averiguará el resultado utilizando la función eval().

var expresion,resultado;

expresion=prompt("Introduce la operación a realizar","");

resultado=eval(expresion);

alert ("El resultado de la operacion es "+resultado);

Ejemplo:

var miTexto = "3 + 5"   
  
eval("document.write(" + miTexto +")")   
  
Primero creamos una variable con un texto, en la siguiente línea utilizamos la función eval y como parámetro le pasamos una instrucción javascript para escribir en pantalla. Si concatenamos los strings que hay dentro de los paréntesis de la función eval nos queda esto.   
  
document.write(3 + 5)   
  
La función eval ejecuta la instrucción que se le pasa por parámetro, así que ejecutará esta sentencia, lo que dará como resultado que se escriba un 8 en la página web. Primero se resuelve la suma que hay entre paréntesis, con lo que obtenemos el 8 y luego se ejecuta la instrucción de escribir en pantalla.

3. Utilice el siguiente script en un fichero html y compruebe su funcionamiento. Posteriormente, cambie la línea countdown—por countdown++ y concluya explicando por qué el navegador no deja de solicitarnos valores.

<script type="text/javascript">

var countdown = prompt("Introduce un número para iniciar la cuenta atrás: ");

while (countdown>0){

alert(countdown+ "... ");

countdown--;

}

</script>

4. Realice el mismo ejercicio anterior, pero sustituyendo el bucle while por un bucle for.